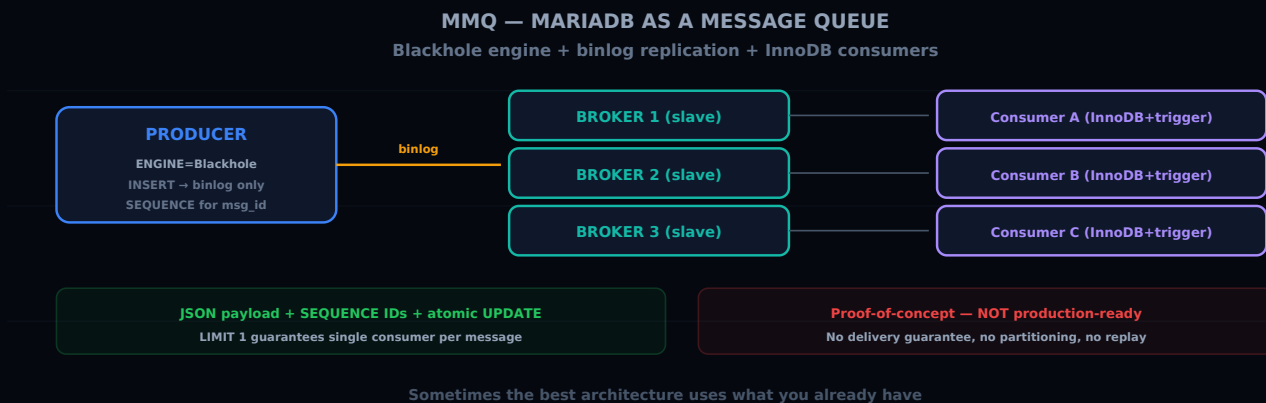


# MMQ: MariaDB jako kolejka wiadomości

Sylvain ARBAUDIE · November 5, 2024

MARIADB MESSAGE-QUEUE BLACKHOLE REPLICATION



## Szalony pomysł

A gdyby zbudować kolejkę wiadomości (message queue) używając wyłącznie MariaDB? Nie Kafka, nie RabbitMQ, nie Redis Streams. Tylko MariaDB, jej silniki przechowywania i replikacja binlog.

To ćwiczenie myślowe, proof-of-concept. Celem nie jest zastąpienie sprawdzonych rozwiązań messagingu, lecz demonstracja elastyczności architektury MariaDB / MySQL i eksploracja mało znanych wzorców.

## Architektura MMQ

MMQ (MariaDB Message Queue) opiera się na trzech natywnych komponentach:

- Silnik Blackhole:** silnik przechowywania, który akceptuje INSERT, ale nic nie przechowuje. Dane „znikają” — z wyjątkiem tego, że są rejestrowane w binlogu.
- Replikacja binlog:** natywny mechanizm replikacji MariaDB propagujący zdarzenia z jednego serwera na drugi.
- Tabele InnoDB + trigger:** do konsumpcji i śledzenia wiadomości.

### Producent (Publisher)

Serwer producenta posiada tabelę Blackhole służącą jako punkt wejścia:

```
CREATE TABLE message_queue (  
  msg_id BIGINT NOT NULL,  
  topic VARCHAR(255) NOT NULL,  
  payload JSON NOT NULL,  
  created_at DATETIME(6) DEFAULT NOW(6)  
) ENGINE=Blackhole;
```

Gdy aplikacja publikuje wiadomość:

```
INSERT INTO message_queue (msg_id, topic, payload)  
VALUES (  
  NEXT VALUE FOR msg_sequence,  
  'order.created',  
  '{"order_id": 12345, "customer": "acme", "total": 99.99}'  
);
```

Silnik Blackhole nie zapisuje niczego na dysku. Ale INSERT jest rejestrowany w binlogu serwera. To magia Blackhole: uczestniczy w binlogu bez zużywania pamięci masowej.

## Sekwencje dla identyfikatorów

MariaDB obsługuje sekwencje (od wersji 10.3), które zapewniają unikalne identyfikatory bez kosztu AUTO\_INCREMENT z blokowaniem:

```
CREATE SEQUENCE msg_sequence  
  START WITH 1  
  INCREMENT BY 1  
  CACHE 1000;
```

CACHE 1000 prealokuje 1000 wartości w pamięci, redukując dostępy do dysku i blokady.

## Broker (Relay)

Broker to serwer MariaDB skonfigurowany jako slave producenta. Odbiera zdarzenia binlog i je replikuje. To mechanizm dystrybucji.

Dla fanout (jedna wiadomość do wielu konsumentów) można mieć wielu slave'ów tego samego mastera — każdy slave otrzymuje niezależną kopię wszystkich wiadomości.

```
Producent (Blackhole) → binlog → Broker 1 (slave)
                               → Broker 2 (slave)
                               → Broker 3 (slave)
```

## Konsument (Consumer)

Każdy konsument ma tabelę InnoDB przechowującą odebrane wiadomości oraz mechanizm śledzenia konsumpcji:

```
CREATE TABLE consumed_messages (
  msg_id BIGINT PRIMARY KEY,
  topic VARCHAR(255),
  payload JSON,
  created_at DATETIME(6),
  consumed_at DATETIME(6) DEFAULT NULL,
  consumer_id VARCHAR(100) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB;
```

Trigger przekształca replikowane INSERT w użyteczne wiersze:

```
CREATE TRIGGER trg_message_arrived
BEFORE INSERT ON message_queue
FOR EACH ROW
BEGIN
  INSERT INTO consumed_messages (msg_id, topic, payload, created_at)
  VALUES (NEW.msg_id, NEW.topic, NEW.payload, NEW.created_at);
END;
```

Konsumpcja odbywa się przez atomowe zapytanie:

```
UPDATE consumed_messages
SET consumed_at = NOW(6),
    consumer_id = 'worker-01'
WHERE consumed_at IS NULL
  AND topic = 'order.created'
ORDER BY msg_id ASC
LIMIT 1;
```

**LIMIT 1** w połączeniu z atomowym **UPDATE** gwarantuje, że tylko jeden konsument przetwarza każdą wiadomość (brak podwójnej konsumpcji).

## Wiadomości w JSON

---

Natywny format JSON w MariaDB (od wersji 10.2) pozwala strukturyzować wiadomości z bogatymi payloadami:

```
-- Publikacja złożonego zdarzenia
INSERT INTO message_queue (msg_id, topic, payload) VALUES (
  NEXT VALUE FOR msg_sequence,
  'user.profile.updated',
  JSON_OBJECT(
    'user_id', 42,
    'changes', JSON_ARRAY(
      JSON_OBJECT('field', 'email', 'old', 'old@mail.com', 'new', 'new@mail.com'),
      JSON_OBJECT('field', 'name', 'old', 'John', 'new', 'Jonathan')
    ),
    'timestamp', NOW(6)
  )
);
```

## Ograniczenia (a jest ich wiele)

---

Bądźmy szczerzy: MMQ to koncept, a nie rozwiązanie gotowe na produkcję.

**Brak gwarantowanej niezawodnej dostawy.** Jeśli replikacja padnie, wiadomości są traczone (lub opóźnione). Brak natywnego mechanizmu retry.

**Brak partycjonowania.** Wszystkie wiadomości przechodzą przez jeden binlog. Brak dystrybucji po topicach jak w Kafka.

**Brak replay.** Po skonsumowaniu wiadomość nie może być łatwo odtworzona (chyba że zachowamy binlogi na producencie).

**Opóźnienie replikacji.** Opóźnienie replikacji dodaje zwłokę między publikacją a dostępnością wiadomości. Jest to akceptowalne dla przetwarzania asynchronicznego, ale nie dla czasu rzeczywistego.

**Brak rozproszonego potwierdzenia.** Producent nie wie, czy konsument przetworzył wiadomość.

## Dlaczego to jest mimo wszystko interesujące

---

Pomimo swoich ograniczeń, ten wzorzec demonstruje ważne koncepcje:

1. **Binlog jako event stream.** Binlog MariaDB / MySQL to uporządkowany, trwały i replikowalny strumień zdarzeń. Koncepcyjnie jest to bliskie logowi Kafka.
2. **Silnik Blackhole jako adapter.** Blackhole pozwala „publikować” bez przechowywania, wykorzystując binlog jako kanał transportowy.
3. **Replikacja jako mechanizm dystrybucji.** Replikacja multi-slave oferuje natywny fanout bez dodatkowej konfiguracji.
4. **Baza danych jako wszechstronna infrastruktura.** Jeśli masz już MariaDB na produkcji, masz już infrastrukturę do prostego messagingu.

Dla prostych przypadków użycia — wewnętrzne powiadomienia między usługami, audyt zdarzeń, replikacja zdarzeń między lokalizacjami — MMQ może być wystarczający bez dodawania kolejnego komponentu infrastruktury.

## Podsumowanie

---

MariaDB jako kolejka wiadomości: szalony pomysł, zabawny proof-of-concept i demonstracja elastyczności silnika Blackhole + replikacji binlog. Nie używaj tego na produkcji do krytycznego messagingu. Ale zachowaj tę koncepcję w pamięci — czasem najlepsza architektura to ta, która wykorzystuje to, co już masz.

---

Ten artykuł został pierwotnie opublikowany na [Medium](#).